

CoderDojo熊本について

更新日 2024/12/15

CoderDojoとは？

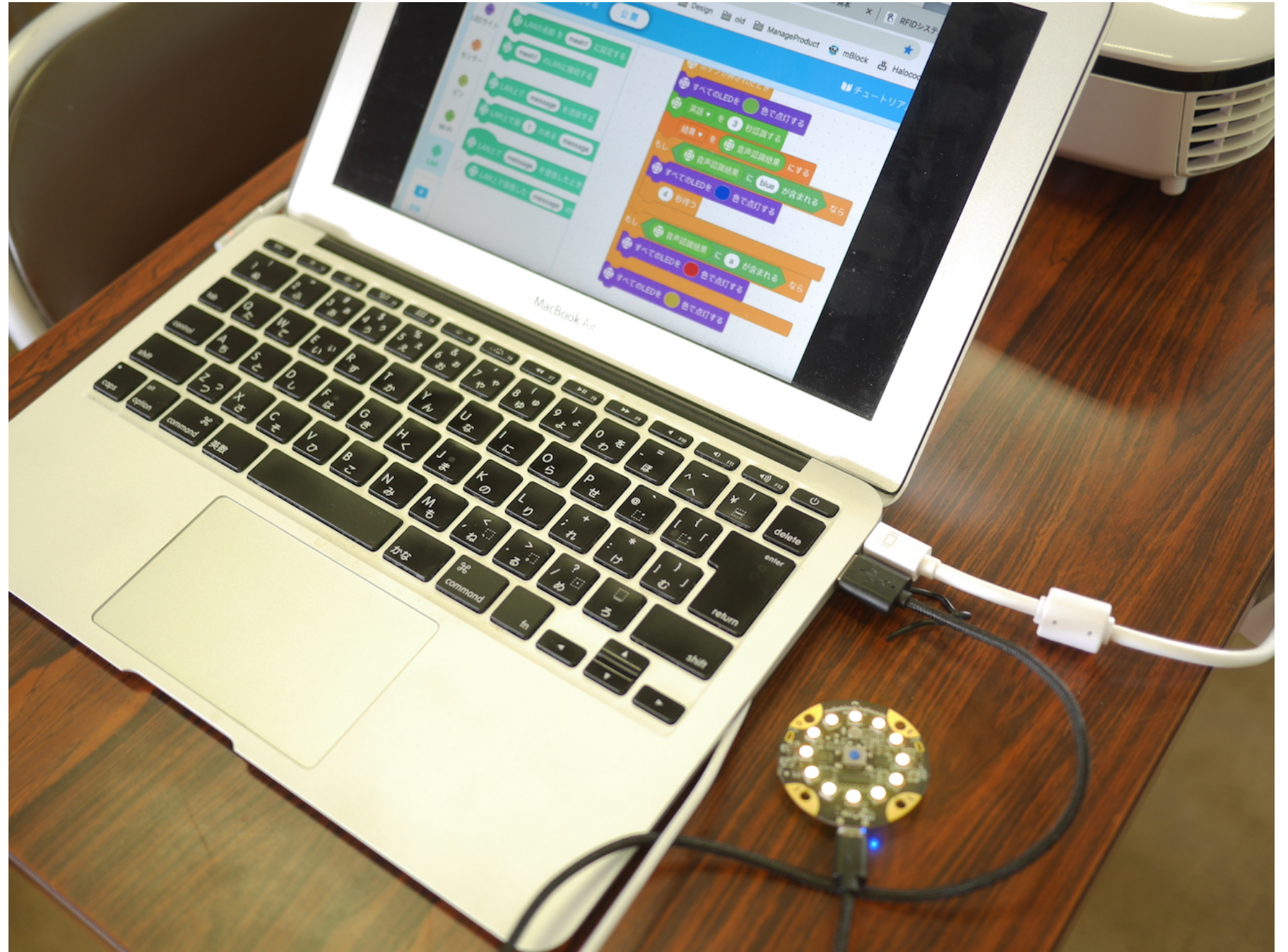
メンター(ボランティア)が子供たちに無料(非営利)でサポートをする定期開催のコーディング道場です。



運営はすべてボランティア



会場費や経費は寄付/募金



子供たちが創りたいものをサポート



作品を自慢する時間がある



子供も大人も技術を楽しむ場





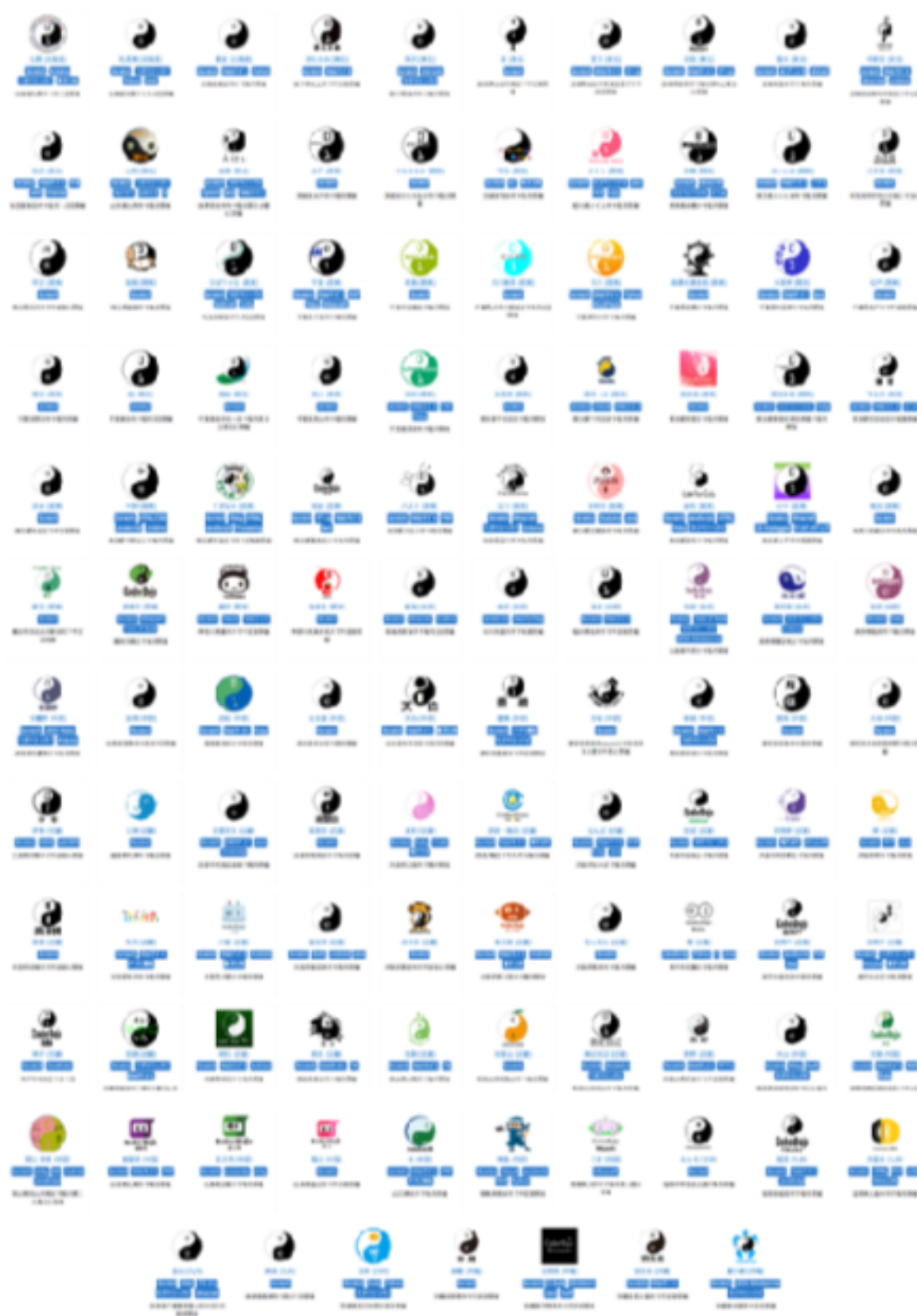
2011
Birthplace
Ireland



James Whelton
ジェームス ウェルトン



Bill Liam
ビル リャオ



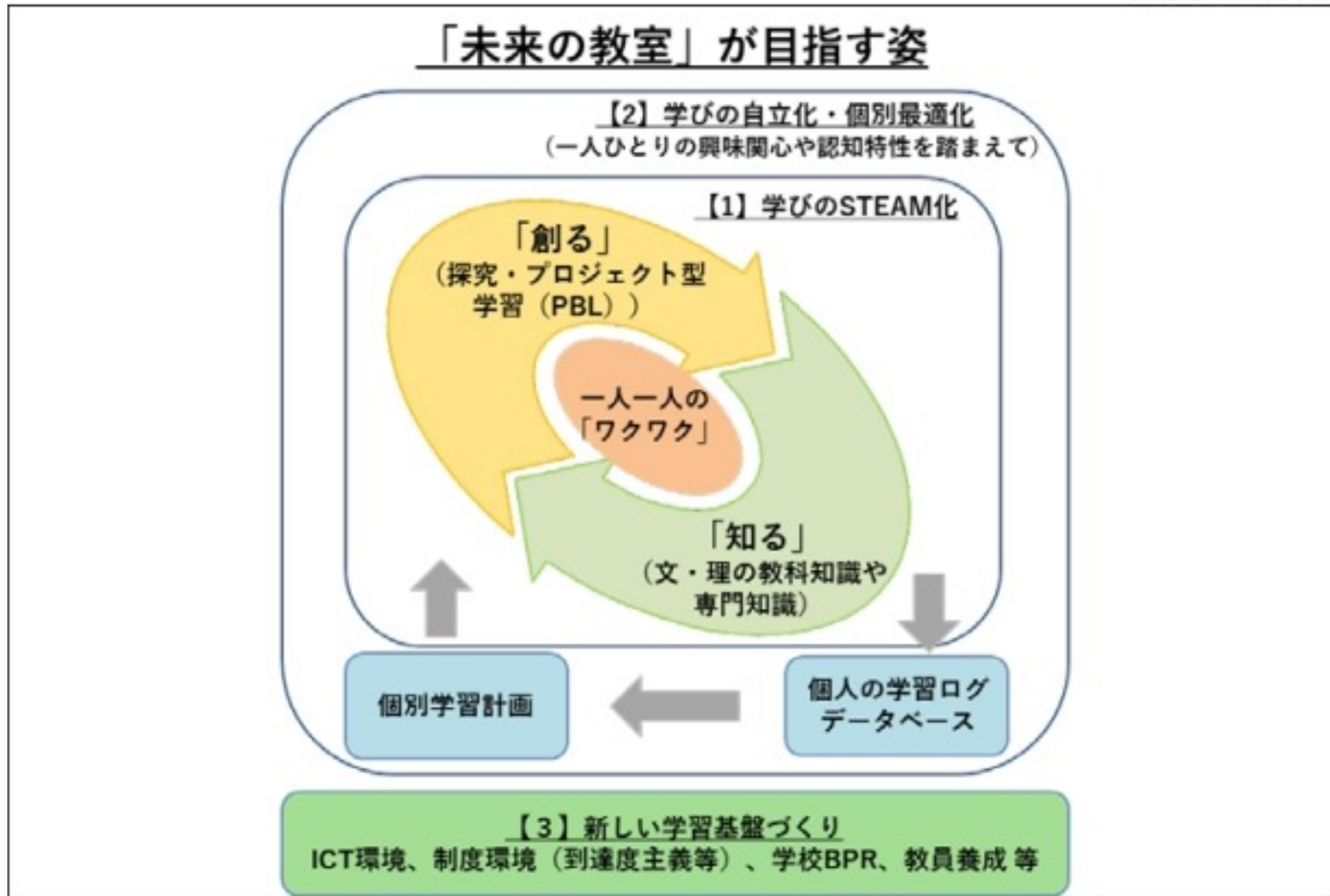
205

ActiveDojo

2024/12/15

「知る」から 「知る」×「創る」へ

ReseMom^{リサーチム}



出典：経済産業省

熊本市全小学校にタブレット無償配布



<https://www.youtube.com/watch?v=wGHPfRZqjtQ>

R7 センター試験に「情報Ⅰ」が追加

B5サイズで
作成しています

令和7年度大学入学共通テスト 試作問題『情報Ⅰ』

〔100点〕

- 試験時間 60分
- 出題範囲 「情報Ⅰ」の内容から出題
- 作成の趣旨及び留意点

本試作問題は、令和7年度大学入学共通テストから新たに出題科目として設定する『情報Ⅰ』について具体的なイメージの共有のために作成・公表するものです。

本試作問題は専門家により作成されたものですが、過去の大学入試センター試験や大学入学共通テストと同様の問題作成や点検のプロセスを経たものではありません。

なお、令和7年度大学入学共通テストの出題内容については、本試作問題の作成を踏まえつつ、引き続き検討することとしています。

※ 本試作問題に関する説明は、「試作問題「情報Ⅰ」の概要」を御覧ください。

「プログラミング」は
ツールのひとつ 「創る」

「知る」 「どんなものをつくる？」

+ - × ÷

< > =

座標(XY)

数字(+ - 小数点)

角度

円周率

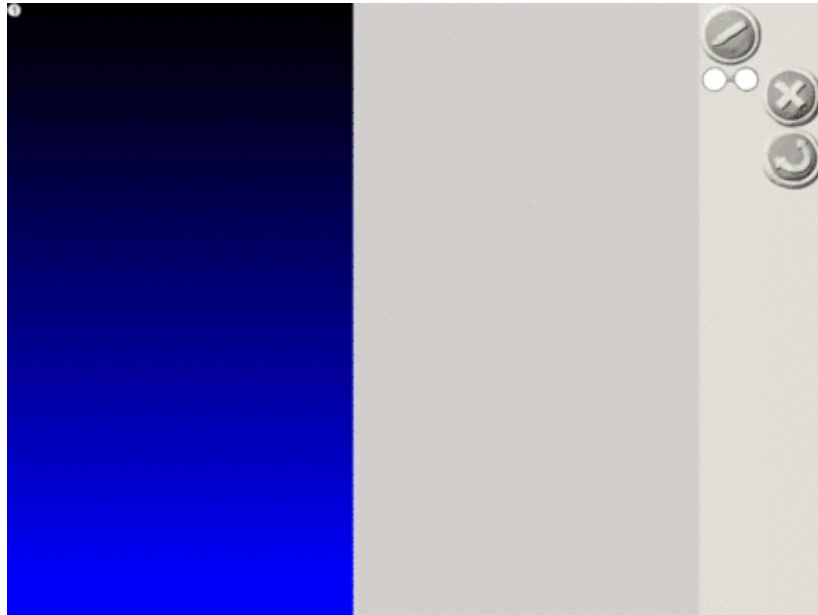
速度・加速度

三角関数

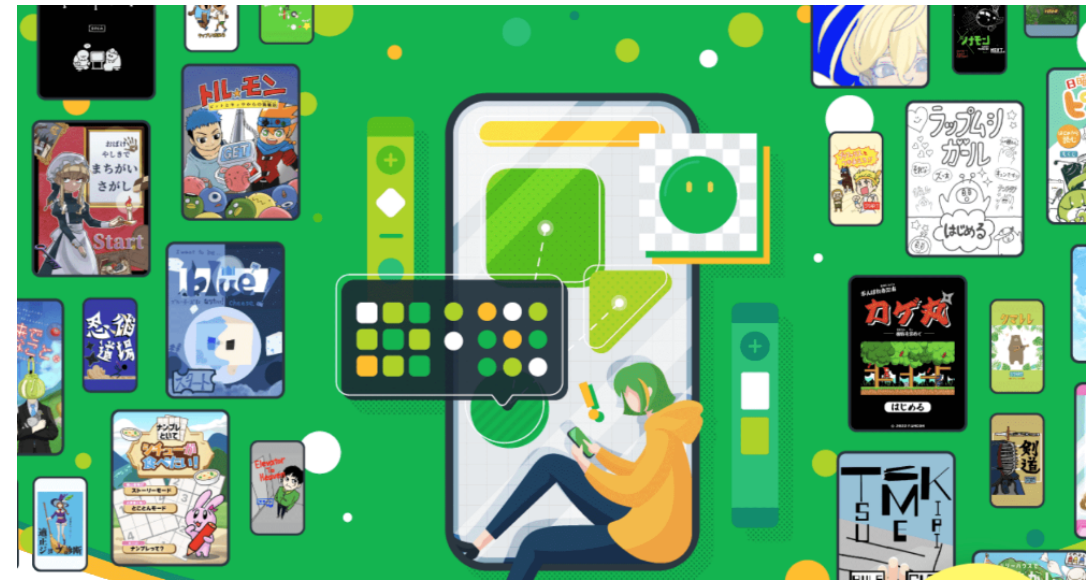
- ゲーム
- ストーリー
- デザイン
- コンセプト etc.

やっていること その1

①ビスケット



②Springin



③スクラッチJr



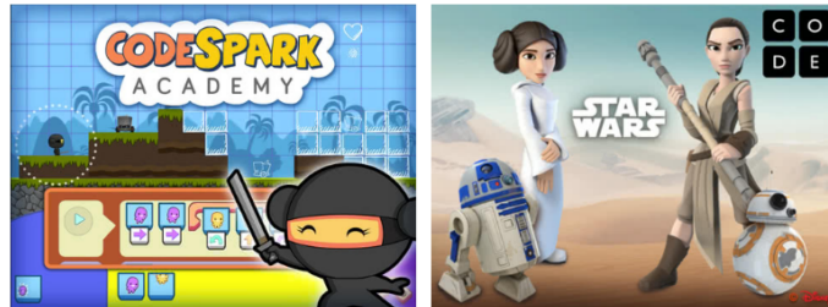
④スクラッチ



0 熊本

やっていること その2

⑤ Code.org



⑥ ROBLOX



⑦ マイクラ (建築・回路)

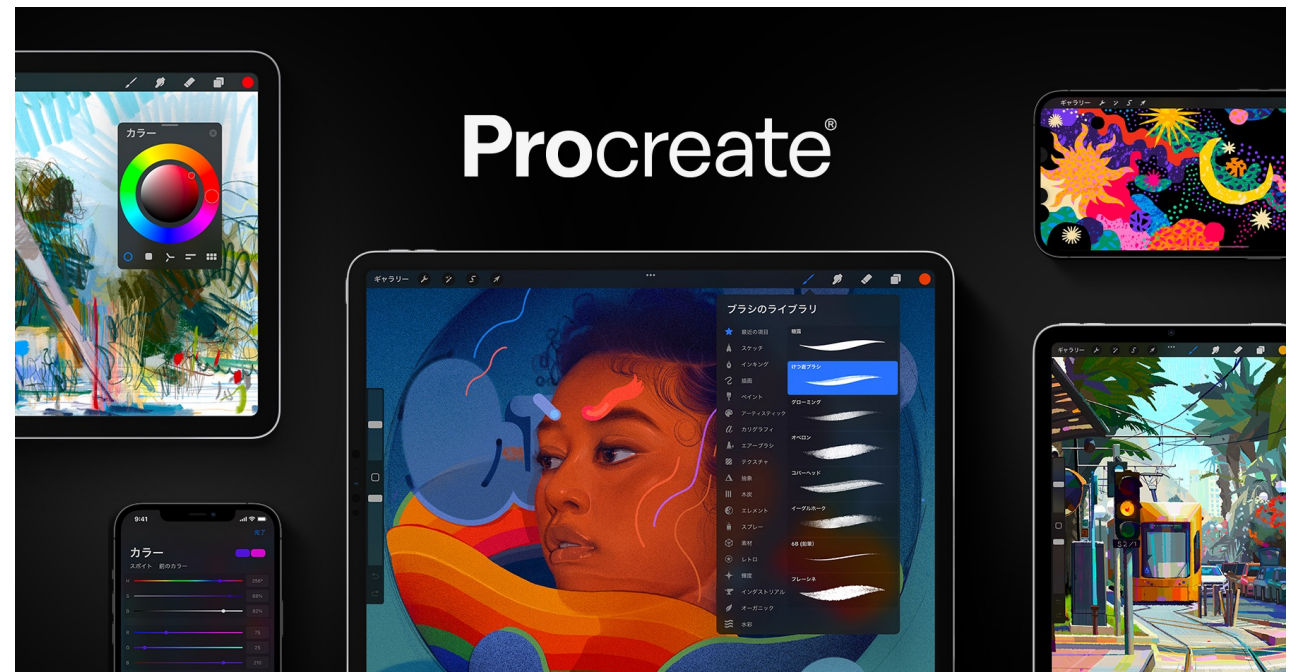


やっていること その3

⑧動画編集



⑨ iPad (デザイン)



やっていること その4

⑩ AI (ChatGPT等)

11 その他(自由創作)



コーダー道場について教えてください



「コーダー道場 (CoderDojo)」は、子供たちがプログラミングやコンピュータサイエンスの基礎を学ぶことを目的とした、世界中で展開されている非営利団体です。

コーダー道場は、地元のボランティアによって運営され、子供たちが楽しく学ぶことができるような雰囲気を作り出しています。参加者は、一般的に7歳から17歳の子供たちで、プログラミングに初めて触れる人から、既にプログラミングを学んでいる人まで、幅広いレベルの子供たちが参加しています。

コーダー道場では、ボランティアのメンターたちが子供たちにプログラミングやコンピュータサイエンスの基礎を教えます。メンターたちは、子供たちが興味を持つようなテーマを選び、そのテーマに関連したプログラミングのアクティビティを提供します。例えば、ゲーム開発、ウェブ開発、ロボット制御などがあります。

JavaScript



unity



デジタルならなんでもあり！

どんどん ためして

どんどん しっばいしながら

まなんでいきましょう！